



Derfor YOLI

1

Leg og læring i ét spil

Spillene er udviklet i samarbejde med pædagoger, som en legende vej til læring. Spillene er designet til at inspirere og motivere børn til at prøve forskellige muligheder af og bruge deres fantasi. Og samtidig kommer de mange forskellige spil igennem alle seks læreplanstemaer.

2

Interaktivt og socialt

YOLI giver en interaktiv oplevelse med vibration og lyde, som fanger børnenes interesse. Samtidig er det et spil med stor social værdi, når børnene sidder rundt om bordet og i fællesskab lægger brikker på brættet ligesom i klassiske brætspil.



Læreplanstemaer



Alsidig personlig udvikling sker gennem barnets erfaringsverden. Børnene opnår egne erfaringer og opbygger selvtillid, når de engagerer, udforsker og fordyber sig.



Social udvikling handler om deltagelsesmuligheder i sociale fællesskaber. Legen er grundlæggende, for børns evne til at forhandle og indgå kompromisser.



Sprog og kommunikation fokuserer på at børn udvikler sprog, der bidrager til, at de kan forstå sig selv, hinanden og deres omverden.



Kroppen og sanserne udgør fundamentet for børns kontakt med verden. Det er væsentligt, at børn får lov selv at mærke og bruge kroppen og deres finmotorik.



Kultur og æstetik skal give børn en forståelse af egne værdier og respekt for andres. Deltagelse i fællesskaber handler om at have forståelse for forskellighed.



Naturområdet fokuserer på genkendelse og tilegnelse af ny viden om dyreliv og naturfænomener samt begyndende matematisk opmærksomhed.



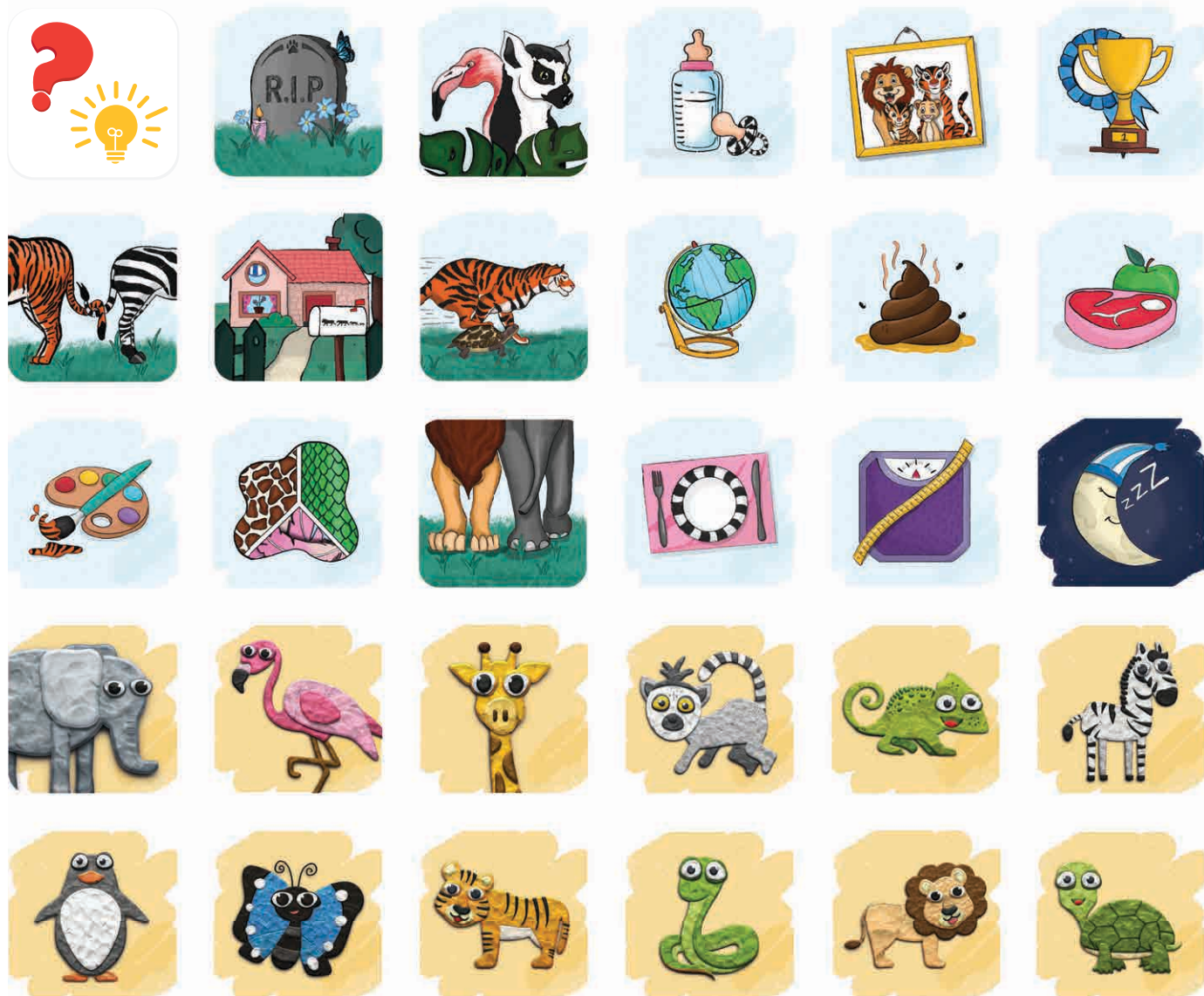
Hvordan spiller man?

YOLI-boardet tændes med en enkelt knap og fungerer som spillepladen hver gang, du skal spille.

Alle spilsæt består af 30 brikker, som skal lægges på brættet enten indenfor en bestemt kategori, i en specifik rækkefølge eller noget helt tredje. Når børnene lægger brikker på boardet, reagerer det med lyde, vibrationer eller ved at kaste brikker af.

Gæt et dyr

I dette spil kan du teste din viden eller blive klogere på tolv eksotiske dyr.



YOLI



Læreplanstema



Sværhedsgrad



Svær

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

Gennem en række ledetråde om dyrene skal barnet prøve at gætte hvilket dyr, der er tale om. Her vil barnet både kunne sætte eksisterende viden i spil og samtidig opnå ny viden.

Ledetrådene kan have forskellige sværhedsgrader, man skal ofte have flere (nogle gange mange) ledetråde, for at kunne gætte det rigtige dyr.



SKU 10060

Oplev årstiderne

I dette spil kan du lærer om vejr, årstider og hvilke aktiviteter og tøj, der passer til disse.



YOLI



Læreplanstemaer



Sværhedsgrad



For alle

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

Sjov med årstider udfordrer børns evne til at forstå sammenhængen mellem det tøj, de skal have på og det vejr, de skal ud i. Spillet giver mulighed for at tale om vejret, årstiderne og hvad der knytter sig til disse.

At vide hvilken betydning vejret har, for hvad man skal have på, og hvad man kan lave, handler om at kunne mestre hverdagens rutiner og udfordringer.

SKU 10070

Sjov med rim

I dette spil arbejder du med rim og træner ord og lyde.



Læreplanstema



Sværhedsgrad



Nemt

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

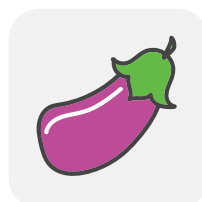
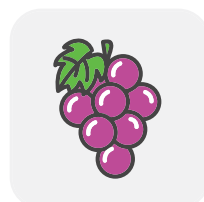
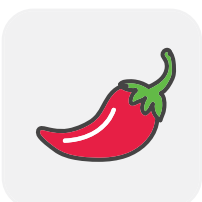
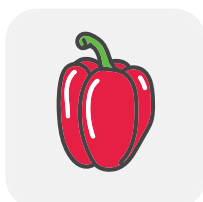
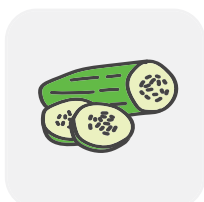
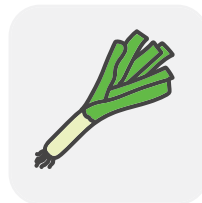
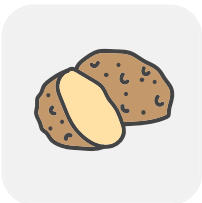
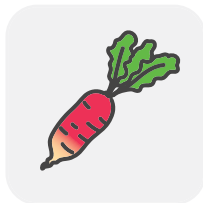
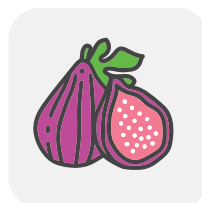
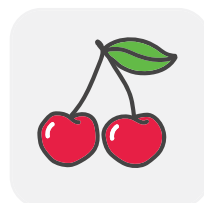
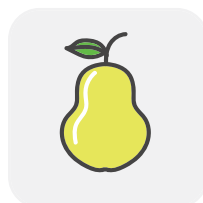
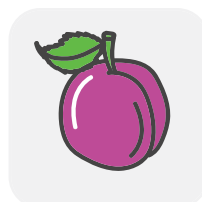
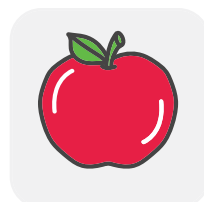
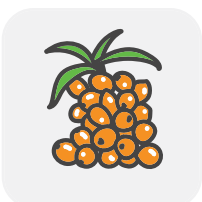
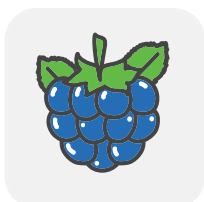
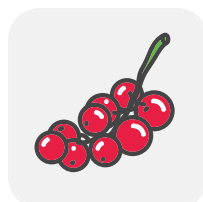
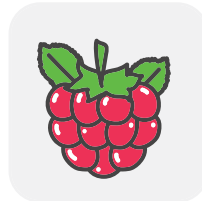
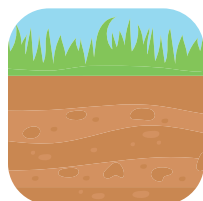
Gennem leg med rim og lyde får barnet opøvet sproglige kompetencer på en sjov og lærerig måde.

Den lydlige opmærksomhed trænes, og dermed hjælpes børnene til at huske og lære ordene. Herudover kan man som en del af spillet styrke barnets kommunikative kompetencer ved at samtale om billederne på brikkerne.



Hvad vokser hvor?

I dette spil kan du blive klogere på, hvor de frugter og grøntsager, vi spiser, vokser i haven eller naturen omkring os.



Læreplanstema



Sværhedsgrad



For alle

Anbefalet brug



Gruppe med voksen



Gruppe uden voksne



Alene

Om spillet

Hensigten med dette spil er at give barnet en forståelse af, hvor og på hvilken måde frugter og grøntsager vokser i vores haver og i naturen.

Dette vil styrke børnenes forståelse af kategoriseringer og kendskab til de mange forskellige grøntsager. Spillet lægger op til samtaler med børnene om jord til bord og naturens cyklus.



Hvad passer sammen?

I dette spil træner du gruppering mens du lærer om dele og helheder.



Læreplanstemaer



Sværhedsgrad



Nemt

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

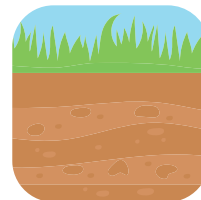
Spillet går ud på at kategorisere og kombinere de brikker, der passer sammen fx beklædning eller en madret.

Spillet fokuserer på logik og sammenhæng og giver en oplagt mulighed for at have dialog undervejs om, hvorfor nogle ting passer sammen og andre ikke gør.



Hvor findes dyrene?

I dette spil kan du blive klogere på, hvor i naturen du kan møde forskellige danske dyr.



Læreplanstema



Sværhedsgrad



Nemt

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

Hensigten med dette spil er at understøtte børns nysgerrighed og forståelse af dyrene i naturen.

Spillet giver mulighed for at udvide kendskabet til de danske dyrearter, hvor man kan møde dyrene i naturen og hvor de forskellige dyr kan møde hinanden. Dermed kan barnet opnå forståelse for naturens sammenhænge samt almindelig forståelse for, hvordan kategoriseringer i naturen fungerer.

Modellervoks

I dette spil træner du fingerfærdighed mens du lærer om former, farver og dyr.



Læreplanstemaer



Sværhedsgrad



Svær

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

Gennem modelleringen af de angivne former på brikkerne, stimuleres børnenes taktile sans og giver børnene mulighed for at øve færdigheder i formgivning og størrelsesforhold.

Udover dette giver spillet mulighed for, at barnet kan udfolde sin egen kreativitet gennem samlingen af figuren, eller lade sig inspirere af YOLI's bud på figuren.





Sally og Charlie i New York

I dette spil lærer du om kulturen i New York gennem historiefortælling og quiz.



Læreplanstemaer



Sværhedsgrad



Svær

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

Spillet har fokus på at give børn et blik ud i verden og møde andre kulturer gennem fortællingen om Sally og Charlie, der er i New York. I fortællingen introduceres derfor forskellige seværdigheder, kulturelle værdier og traditioner.

Børnene kan herefter quizze om deres nye viden. Dette er med til at understøtte og udvikle deres hukommelse og formidling.





På opdagelse i zoo

I dette spil træner du overblik og genkendelse af forskellige dyremønstre.



Læreplanstemaer



Sværhedsgrad



For alle

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

Dette spil spilles fra æsken, hvori brikkerne danner et klassisk myldrebillede. Spillet går ud på at kunne genkende og spotte dyremønstrene i billedet og matche dem med hinanden.

Når brikkerne skal tilbage i æske, kan de lægges som et puslespil, så billedet igen bliver helt.

Viggo og Bøffen

I dette spil kan du bestemme handlingen i historien om Viggo og Bøffen, eller quizze om sociale spilleregler i børnehaven.



YOLI



Læreplanstemaer



Sværhedsgrad



For alle

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

Det pædagogiske fokus i dette spil er på fortællearbejdet med de mindste samt på den sociale læring og de sociale spilleregler. Børnene kan aktivt deltage i handlingen, og samtidig få en oplevelse af, at fortællinger er bygget op af en start, en midte og en slutning.

Spørgsmålene i quizzen handler desuden om, hvad der er god adfærd i sociale sammenhænge.



SKU 10150



Se min kjole

I dette spil lærer du om farver mens I synger sangen "Se min kjole".



Læreplanstemaer



Sværhedsgrad



For alle

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

Formålet er at lære farverne at kende og koble dem til sangen - og samtidig lære at koble de enkelte elementer til en kronologi.

Spillet lægger op til både samtale omkring farver, fx "hvad har ellers samme farve?", men også de enkelte elementer, der optræder i sangen. Det er helt oplagt at synge sangen samtidig med eller i forbindelse med at spillet spilles.

Hvor er musen?

I dette spil træner du placeringer og forholdsord.



Læreplanstema



Sværhedsgrad



For alle

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

Det pædagogiske fokus i dette spil er at træne placering og forholdsord. Det gælder om at have tålmodighed og om at se godt efter, når man skal finde den lille vakse mus.

Ved hjælp af motiver med en mus, der er placeret forskellige steder, får barnet mulighed for at træne sin forståelse af forskellige placeringer og vil endvidere i dialog med en voksen også kunne træne den sproglige begrebsliggørelse.

I dette spil kan du blive klogere på traditioner og vaner i forskellige kulturer.



Sværhedsgrad



Svær

Gruppe med voksen



Spillet sætter fokus på den menneskelige
forskellighed, og samtidig det at finde
mønstre inden for samme tema.

Det er således både et spil, der handler om at finde ting, der passer sammen, at kunne overskue og finde sammenhænge i det store billede og et afsæt for at tale om forskellige måder at gøre tingene på, forskellige kulturer og religioner - både som en forståelse af andre kulturer og af ens egen kultur.



Hvad passer sammen+ (del 1)

I dette spil træner du logik og sammenhænge, når du skal finde fællestræk mellem forskellige ting. Spillet skal bruges sammen med "Hvad passer sammen+ (del 2)"



Læreplanstemaer



Sværhedsgrad



For alle

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

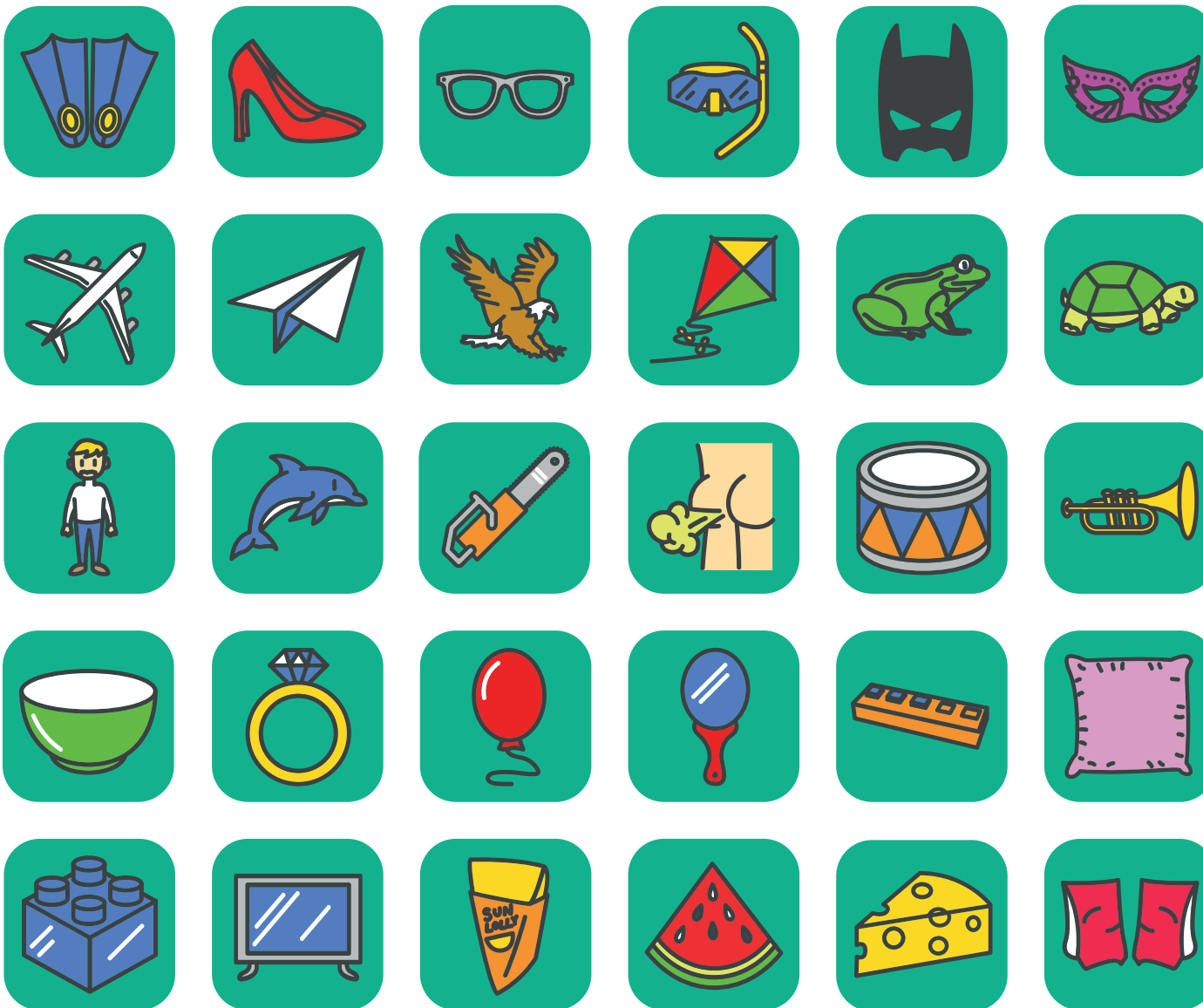
Spillet går ud på at kategorisere og kombinere de brikker, der passer sammen fx kolde ting eller former.

Spillet fokuserer på logik og sammenhæng og giver en oplagt mulighed for at have dialog undervejs om, hvad det er tingene har til fælles.



Hvad passer sammen+ (del 2)

I dette spil træner du logik og sammenhænge, når du skal finde fællestræk mellem forskellige ting. Spillet skal bruges sammen med "Hvad passer sammen+ (del 1)"



Læreplanstemaer



Sværhedsgrad



For alle

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

Spillet går ud på at kategorisere og kombinere de brikker, der passer sammen fx kolde ting eller former.

Spillet fokuserer på logik og sammenhæng og giver en oplagt mulighed for at have dialog undervejs om, hvad det er tingene har til fælles.

Sjov med tal

I dette spil lærer du at genkende tallene fra 1-5 samt forskellige måder at skildre antal på.



Læreplanstema



Sværhedsgrad



For alle

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

Her skal vi lære at tælle, lære tallene og forskellige måder at vise den samme mængde på. Man kan både tælle fra 1 til 5 med de forskellige symboler eller gruppere det samme antal fx alle 3'erne.

Spillet giver mulighed for at dække alle seks elementer i matematisk opmærksomhed: Orientering, former, tælling, måling (timer), spil og argumentation.

Farvejagt

I dette spil træner du farvekendskab, genkendelse og ordforråd.



Læreplanstemaer



Sværhedsgrad



For alle

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

Det pædagogiske mål med dette spil er, at barnet får trænet sit kendskab til farverne. Gennem leg får barnet mulighed for at opøve sproglige kompetencer på en sjov og lærerig måde.

Herudover kan man, som en del af spillet, styrke barnets kommunikative kompetencer og udvide barnets begrebsverden ved at samtale om de mange sjove motiver, der er på brikkerne.

Højtiderne

I dette spil kan du blive klogere på højtider, mærkedage og årets begivenheder.



Læreplanstemaer



Sværhedsgrad



Nemt

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

Spillet handler om de mest gængse af årets højtider og begivenheder, der fylder i børns liv. Der er både de klassiske danske som jul og fødselsdage, og den mere nytilkomne halloween, som børnene især kender fra tegnefilm.

Spillet lægger op til, at man undervejs kan snakke om årets højtider. Hvorfor passer nogle ting til forskellige begivenheder?

Odi og vennerne på eventyr

I dette spil træner du overblik og genkendelse i jagten på motiver.



YOLI



Læreplanstemaer



Sværhedsgrad



For alle

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne

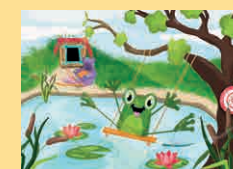


Alene

Om spillet

Spillet består på den ene side af en øvelse i at se godt efter og genkende motiver - og på den anden side i at træne hukommelsen.

Billederne tager fat på det kreative og fantasifulde, og det er oplagt at tale med børnene om de aktiviteter, der foregår på billederne.



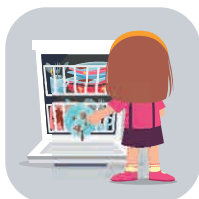
Der medfølger 9 billedkort

SKU 10320



Find rækkefølgen

I dette spil arbejder du med sekvenser og træner kronologisk forståelse af begivenheders rækkefølge.



Læreplanstemaer



Sværhedsgrad



For alle

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

Spillet primære fokus er på børnenes forståelse for begivenheders rækkefølge. At kunne begribe en sekvens og at noget kommer efter noget andet er en vigtig del af børns forståelse af rutiner og sammenhænge.

Sekundært lægger spillet op til en snak om gode vaner i hverdagen og fænomener man kan se i naturen. Man kan tale om, hvordan man skal gøre nogle ting, fx rydde op efter sig selv, fordi det er god opførsel - mens naturfænomener ikke er noget, vi har indflydelse på.



Find formerne

I dette spil trænes genkendelsen af forskellige geometriske figurer.



Læreplanstema



Sværhedsgrad



For alle

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

Gennem leg vækkes børnenes nysgerrighed på matematik i verden. De bliver præsenteret for klassiske geometriske former som firkanter og cirkler samt størrelsesforhold mellem figurerne.

Samtidig aktiveres fantasien, når børnene skal forestille sig motiverne som adskilte figurer, som giver et indblik i, hvordan vores verden er sammensat af former.

Store ord

I dette spil træner du overbegreber og øger dit ordforråd.



YOLI



Læreplanstema



Sværhedsgrad



For alle

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

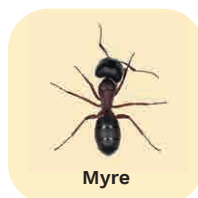
Spillet har fokus på store ord i hverdagen og giver mulighed for at træne overbegreber (fx transportmidler eller møbler) med børnene. Spillet har desuden til hensigt at øge børnenes ordforråd med nye ord som fx arbejdstøj, bestik eller udendørslegetøj og give en forståelse af, hvornår vi bruger de forskellige ting.

Der er fem brikker til hver af de seks overbegreber: TØJ, MØBLER, KØKKENTING, HAVEREDSKABER, LEGETØJ og TRANSPORTMIDLER.

SKU 10350

Krible krable

I dette spil bliver du klogere på navnene og anatomen af forskellige smådyr og insekter.



YOLI



Læreplanstema

Sværhedsgrad



For alle

Anbefalet brug



Gruppe med voksen



Gruppe uden voksne



Alene

Om spillet

Spillet handler om at lære navnet og anatomen på de insekter og andre smådyr, vi ofte ser i haven eller i skoven.

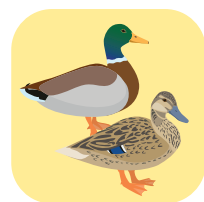
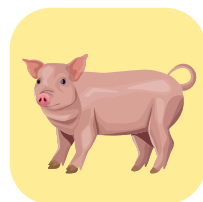
Spillet handler ikke blot om at lære det enkelte dyr at kende – men også at kende dem fra hinanden. Her giver spillet en mulighed for at studere forskellen på fx en hveps og en bi.

Det er ikke alt man kan se sig frem til på billedet, nogle ting må man erfare mens man spiller.

SKU 10360

Quiz om danske dyr

I dette spil kan du teste din viden eller blive klogere på danske fugle, skovens pattedyr eller dyrene på gården.



YOLI



Læreplanstema



Sværhedsgrad



For alle

Anbefalet brug



Gruppe med voksen



Gruppe uden voksne



Alene

Om spillet

Spillet har fokus på læreplanstemaet Natur, udeliv og science og går i dybden med nogle af de mest almindelige dyr, vi kan se i den danske natur – både i haven, i skoven og på bondegården.

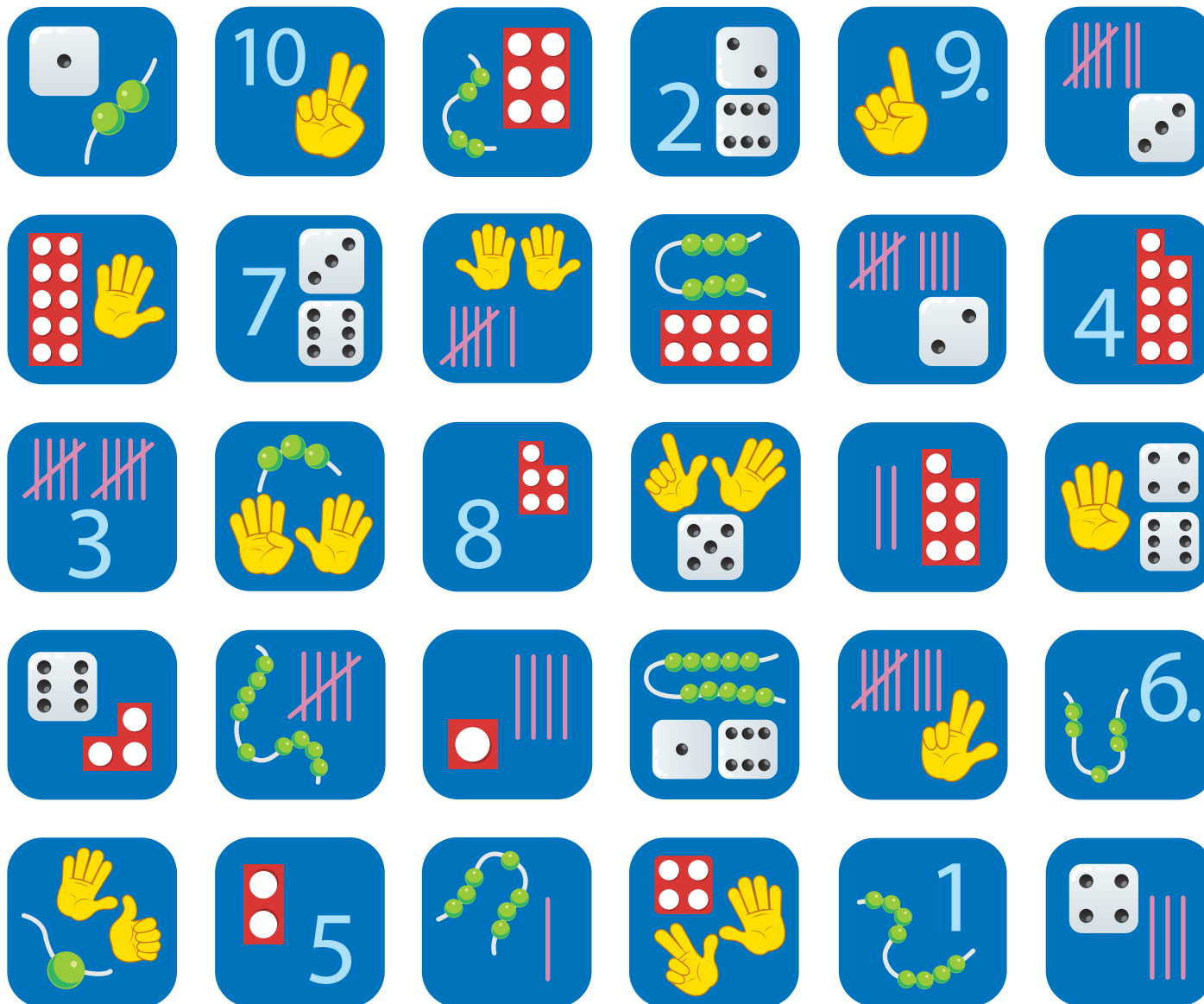
Spillet lægger op til at give børnene ny viden om danske fugle, skovens pattedyr og dyrene fra gården.



SKU 10370

Én-to-10

I dette spil træner du tallene fra et til ti og lærer forskellige måder at vise antal på.



Læreplanstema



Sværhedsgrad



For alle

Anbefalet brug



Gruppe med voksen



Gruppe uden voksne



Alene

Om spillet

Spillet arbejder med begyndende matematisk opmærksomhed og overblik.

Børnene skal orientere sig i tallene et til ti og får gennem de forskellige figurer og symboler opbygget en grundlæggende talforståelse.

Spillet præsenterer desuden en forforståelse indenfor regning, når børnene fx skal forbinde værdien fra to terninger.

Hopsasa

I dette spil lærer du om motorik og kroppen, mens du laver bevægelser.



Læreplanstema



Sværhedsgrad



Nemt

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

Spillet tager udgangspunkt i læreplans-temaet Krop, sanser og bevægelse. De store og små bevægelser fokuserer på kropskontakt, -kontrol og -koordination. Gennem leg bliver børnene bevidste om egen og andres kroppe.

Spillet har også et sprogligt perspektiv, hvor børnene med hjælp fra en voksen kan lære navnene på mange forskellige kropsdele og bevægelser.

Hva' humør?

I dette spil skal du lære at genkende følelser og sætte ord på dem.



Læreplanstema



Sværhedsgrad



For alle

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

Gennem spillet lærer børnene at genkende og adskille følelser hos andre, når de skal tyde ansigtsudtrykket på brikkerne.

Derudover kan de gennem samtale med en voksen lære at forstå og sammenkoble andres og egne følelser og sætte ord på dem. Den voksne kan starte samtalen, fx "måske er babyen ked af det fordi han savner sin mor, jeg kan også blive ked af det, hvis jeg savner nogen".



Fra hoved til hale

I dette spil lærer du elleve forskellige dyr at kende fra hovedet til halen.



Læreplanstemaer



Sværhedsgrad



For alle

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

Gennem leg og spil får børnene mulighed for at træne deres opmærksomhed og koncentration, når de skal prøve at finde de rigtige dele til dyret. Spillet understøtter børnenes nysgerrighed om naturen og øger kendskabet til flere forskellige dyr.

Spillet lægger op til at børnene kan prøve sig frem og gøre sig erfaringer om logik og sammenhæng ved selv at se resultatet med det samme.

Spillet har en ekstra lydside, som du kan få adgang til med PlayYOLI-appen. Her du kan høre dyrenes forskellige lyde mens du spiller. Hent PlayYOLI-appen til din telefon eller tablet.

Sjov med rim 2

I dette spil arbejder du med rim og træner ord og lyde.



YOLI



Læreplanstema



Sværhedsgrad



Nemt

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

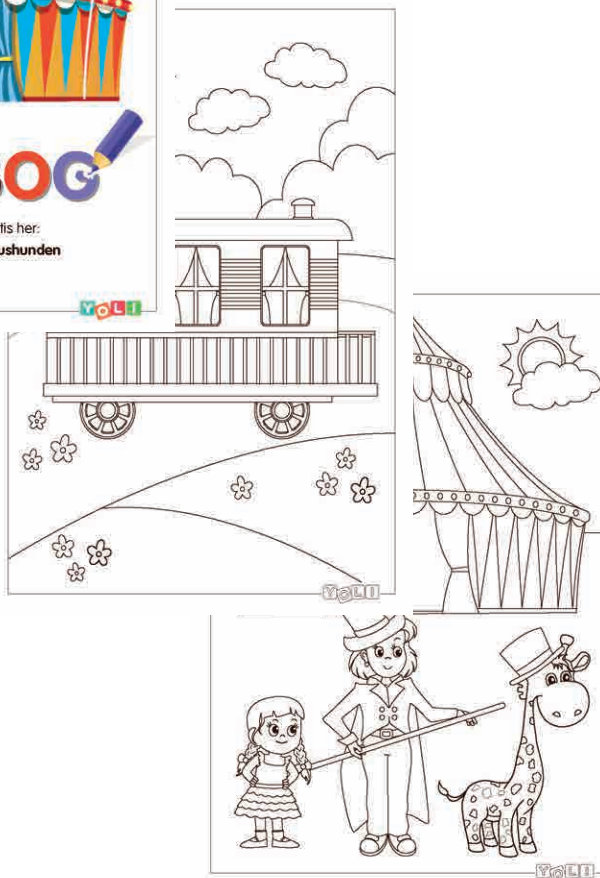
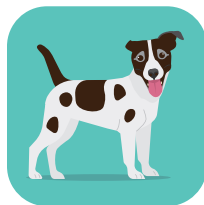
Gennem leg med rim og lyde får barnet opøvet sproglige kompetencer på en sjov og lærerig måde.

Den lydlige opmærksomhed trænes, og dermed hjælpes børnene til at huske og lære ordene. Herudover kan man som en del af spillet styrke barnets kommunikative kompetencer ved at samtale om billederne på brikkerne.



Augusta og cirkushunden

I dette spil kan du bestemme handlingen i historien om Augusta og cirkushunden Palle.



Læreplanstemaer



Sværhedsgrad



For alle

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

Det pædagogiske fokus i dette spil er på fortællearbejdet med de mindste samt på den sociale læring og de sociale spilleregler. Børnene kan aktivt deltage i handlingen, og samtidig få en oplevelse af, at fortællinger er bygget op af en start, en midte og en slutning.

Der medfølger desuden tegninger med billeder fra historien, som børnene kan farvelægge mens de lytter.





Sved på panden

I dette spil træner du overblik og genkendelse og tal. Der er 2 forskellige spil med i æsken.



Læreplanstema



Sværhedsgrad



For alle

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

Gennem leg og spil får børnene mulighed for at træne deres opmærksomhed og koncentration, når de skal prøve at finde den rigtige rækkefølge, som brikkerne bliver kastet af med. Spillet introducerer også talrækker og gør det sjovt for børnene at tælle.

STAVE

SPOOL

Alfabetet

I dette spil lærer du at stave ord på op til fire bogstaver. OBS: skal bruges sammen med et af staveordssættene.



YOLI



Læreplanstema



Sværhedsgrad



Svær

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

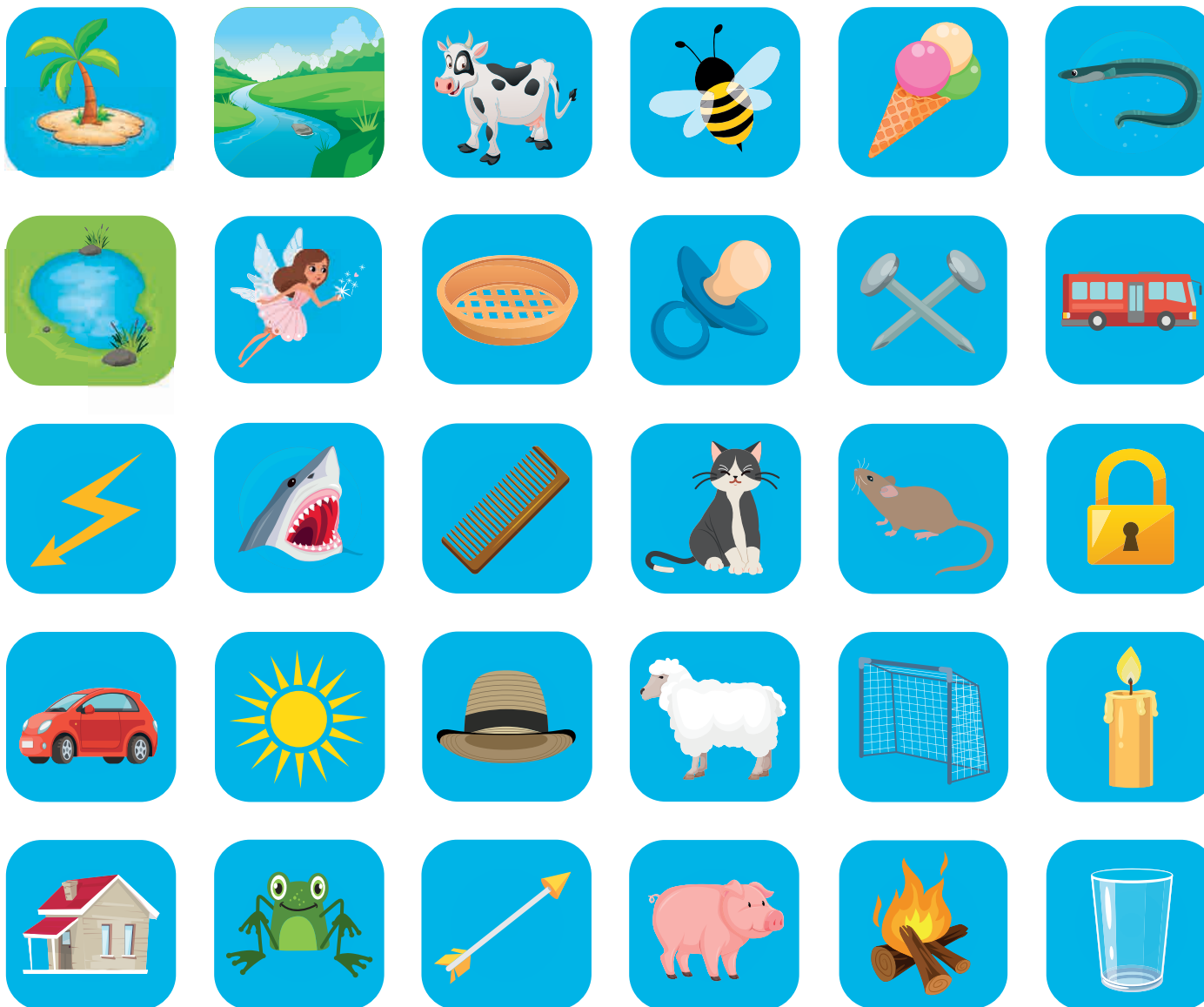
I dette spil tages den sproglige udvikling til næste trin, når der øves bogstaver, bogstavlyde og de første lydrette ord. Spillet er rettet mod den begyndende stavetræning i indskolingen og børnenes nysgerrighed omkring bogstaverne.

Kombinationen af billeder og ord giver børnene et indblik i, hvordan skriftsprog kan symbolisere det samme som et billede. Samtidig giver brikkerne et sanseligt indtryk af, hvordan ord er bygget op af bogstaver.



Mine første staveord (Dansk)

I dette spil lærer du at stave danske ord på et til fire bogstaver. OBS: skal bruges sammen med sættet "Alfabetet".



Læreplanstema



Sværhedsgrad



Svær

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

Dette spil indeholder billeder af ting, der på dansk staves med et til fire bogstaver. Spillets formål er at træne stavning af de første lydrette ord. Spillet er rettet mod den begyndende stavetræning i førskolealderen og børnenes første spæde nysgerrighed omkring bogstaverne.

Kombinationen af billeder og ord giver børnene et indblik i, hvordan skriftsprog kan symbolisere det samme som et billede.



Mine første staveord (Engelsk)

I dette spil lærer du at stave engelske ord på op til fire bogstaver. OBS: skal bruges sammen med sættet "Alfabetet".



Læreplanstema



Sværhedsgrad



Svær

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

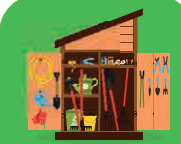
Om spillet

Dette spil indeholder billeder af ting, der på engelsk staves med tre eller fire bogstaver. Det er oplagt til brug ved skolestart eller i internationale institutioner med mange engelsktalende børn.

Det kan også være børn, der allerede tidligt får interesse for det engelske sprog og man kan bruge det som afsæt til at snakke om de sproglige forskelle på dansk og engelsk.

En og et

I dette spil lærer du artikler, endelser og bøjning af forskellige danske ord.

 Bil	 Plante	 Stol	 Bjerg	 Bolche	 Træ
 Blyant	 Bold	 Hest	 Hus	 Skur	 Bord
 Taske	 Elefant	 Ske	 Flue	 Klaver	 Komfur
-en	-n	En	Et	-et	-t
-er	-r	-erne	-rne	-e	-ene



Læreplanstema



Sværhedsgrad



Svær

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

I dette spil lærer børnene basale bøjninger af almindelige, danske substantiver. De lærer bøjningen af de specifikke ord, som er på brikkerne, og samtidig giver spillet et indblik i, hvordan ord bøjes forskelligt. Det er fx vigtigt at være opmærksom på, om ordet i sin grundform ender på e.

Vokaljagt

I dette spil lærer du at genkende vokalerne og deres lyde.



Læreplanstema

Sværhedsgrad



Svær

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

I dette spil lærer børnene at lytte efter vokaler. Kendskab til vokalerne lyde er en vigtig del af stavetræning. Spillet indeholder flere ord, hvor vokalen bryder med sin standardlyd. Det er væsentligt at lære, da mange ord i det danske sprog ikke staves, som de umiddelbart lyder. Det er en sjov og let måde at tilgå ikke lydrette ord og lære, hvordan de enkelte vokaler har flere lyde.

Sta-vel-ser

I dette spil lærer du at stave og klappe stavelser. OBS skal bruges sammen med sættet Alfabetet.

 Li-ne__	 Tu-li__	 E-le-__	 Hals-tør-klæ-__	 Ig-__	 Bam-__
 Pe-nal-__	 Ske-__	 Kom-__	 Luft-bal-__	 Kir-__	 Gaf-__
 Kar-ne-__	 Regn-__	 Gu-le-__	 Cy-__	 So-da-__	 So-__
 Skor-__	 Vi-o-__	 Vand-drå-__	 Sy-__	 Sø-stjer-__	 Ping-__
 A-na-__	 Skor-pi-__	 Pa-ra-__	 Mad-pak-__	 Bi-o-__	 Ka-__



Læreplanstema



Sværhedsgrad



Svær

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

Stavelser er et godt redskab til alle, der skal lære bogstavlyde og stavning eller målrettet til undervisning af børn med fonetiske vanskeligheder.

Mindre børn har det med at tilføjes ekstra "klap" til ord og det varierer også efter hvor mange stød, der er i ens dialekt. Fordelen ved dette stavelsspil er, at børnene kan se stavelsernes inddeling og mime den.

Sammensatte ord

I dette spil lærer du at stave mens du stifter bekendtskab med sammensatte ord. OBS skal bruges sammen med sættet Alfabetet.



Læreplanstema

Sværhedsgrad



Svær

Anbefalet brug



Gruppe med
voksen



Gruppe uden
voksne



Alene

Om spillet

I dette spil kan barnet øge sin sprogforståelse og udvide sit ordforråd. I legen med sammensatte ord får børnene en ny forståelse af sproget. Ved at adskille de to dele af ordet bliver barnet opmærksom på sprogets opbygning og muligheder. Tal med barnet både om det sammensatte ord og de to ord adskilt.